**User story**

**Klondike Solitaire**

**Савченко Н.В.**

1. **Как пользователь или администратор** я хочу, **чтобы** установка игры была максимально простой.
2. **Как пользователь я хочу**, **чтобы** у меня была возможность выбрать уровень сложности.
3. **Как пользователь я хочу, чтобы** у меня была возможность вписывать своё имя в достижения.
4. **Как пользователь я хочу, чтобы** у меня была возможность изменить громкость эффектов и музыкального сопровождения.
5. **Как тимлид я хочу, чтобы** в игре был раздел «Об авторах», где были бы указаны сведения и заслуги авторов игры.

**Савченко Р.А.**

1. **Как пользователь я хочу**, **чтобы** была система достижений или поощрений.
2. **Как пользователь я хочу**, **чтобы** у меня была возможность пройти пошаговое обучение.
3. **Как пользователь я хочу, чтобы** я мог продолжить незавершенную игру позже.
4. **Как архитектор ПО я хочу, чтобы** параметры приложения задавались посредством конфигурационного файла.
5. **Как программист я хочу, чтобы** игра имела примитивную консоль отладки, которая позволит удобно наблюдать процесс исполнения программы.